

## Type Diplôme : Master M1 & M2

COMPOSANTE	SPECTRUM	SPECTRUM_Antenne	
MENTION	Mathématiques et applications		
CODE DIPLÔME	SMMAT18		
Session M1	Session Unique		
Session M2			
Régime d'inscription	Initiale Hors-Apprentissage / Formation Continue / Formation Permanente	Contrat d'Apprentissage/ Contrat de Professionnalisation	

### Parcours Type en Master

Parcours Type	Ingénierie Mathématique
---------------	-------------------------

Heures Maquette Année 1	Heures Valorisées Année 1	Heures Maquette Année 2	Heures Valorisées Année 2
1898	940	#REF!	#REF!

### COMPENSATION

Les MCC déterminent le mode de compensation entre UE, semestre et année ainsi que la possibilité d'une note éliminatoire.

#### Obtention des UE

Chaque UE est définitivement acquise dès lors que l'étudiant(e) y a obtenu la moyenne générale (moyenne supérieure ou égale à 10/20). Au sein de chaque UE, il y a compensation entre les ECUE.

#### Obtention du Semestre

Chaque semestre du Master est validé dès lors que l'étudiant(e) y a obtenu la moyenne générale (moyenne supérieure ou égale à 10/20). Au cours de chaque semestre, il y a compensation entre les UE.

#### Obtention de l'Année

Chaque année du Master est validé dès lors que l'étudiant(e) y a obtenu la moyenne générale (moyenne supérieure ou égale à 10/20). Au cours de la première année, il y a compensation entre les semestres. Au cours de la deuxième année, il n'y a pas de compensation entre

#### Note éliminatoire/ Note seuil

Une note inférieure à 6/20 dans une des UE à 6 ECTS est éliminatoire.

### REDOUBLEMENT

Un unique redoublement est autorisé par année de la formation sur décision de jury. Un étudiant peut être noté ABI s'il n'est venu à des évaluations qui ne comptent que pour max 35% de la note finale.

#### Textes réglementaires

[Arrêté du 30 juillet 2018 relatif au diplôme national de licence](#)

[Arrêté du 22 janvier 2014 fixant le cadre national des formations conduisant à la délivrance des diplômes nationaux de licence, de licence professionnelle et de master](#)







